

Mehdi M. Rahmoun

+447763 412 476 • Bradford • mahdimedrhm@gmail.com • linkedin.com/in/mdrahmo

FORMATIONS

- Master en Cybersécurité Université de Bradford
- Master en Cryptography Université de Batna 2

COMPÉTENCES

Techniques:

- **Outils:**
 - Jira, ClickUp, Trello, Postman.
 - PHPStorm, VSCode, Github, Bitbucket.
- **Base de données:**
 - MySQL, SQLite, MongoDB.
- **Langages:**
 - HTML/CSS3, TailwindCSS, Javascript, TypeScript, VueJS, AlpineJS, PHP, Laravel, Livewire, Symfony, Java EE. Bash scripting.
- **Gestion de version:**
 - GIT
- Anglais (Courant)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Verge - Bradford Royaume Unis

03/24 – PRÉSENT

Ingénieur Backend Junior

- Les projets **Charity Right** et **Donors Direct** sont des plateformes de dons permettant aux utilisateurs de contribuer à divers projets humanitaires.
- la plateforme **IDP (Imam Development Program)**, visant à soutenir le développement les leaders spirituels islamiques en leur permettant de s'inscrire au programme, de passer des tests et examens, et d'identifier leurs besoins spécifiques via un suivi administrateur centralisé.

- Collaboration étroite avec les clients pour comprendre les besoins métiers et traduction des exigences en solutions web performantes et évolutives.
- Participation aux démonstrations des fonctionnalités développées.
- Conception et maintenance d'applications web avec Laravel et PHP, assurant une haute qualité et une expérience utilisateur fluide.
- Création d'interfaces front-end dynamiques et interactives avec Vue.js, Alpine.js et Livewire pour renforcer l'engagement utilisateur et les fonctionnalités en temps réel.
- Gestion des configurations serveur et des déploiements via Forge, Cloudways et DigitalOcean, garantissant performance optimale et haute disponibilité.
- Intégration d'API tierces (Google Calendar, HubSpot, Stripe) pour automatiser les processus de gestion d'événements, optimiser les campagnes marketing et garantir la sécurité des paiements en ligne.
- Optimisation des opérations sur bases de données MySQL, assurant une gestion efficace des données et une exécution rapide des requêtes.
- Mise en place de pipelines CI/CD avec Buddy Works pour automatiser les déploiements, les tests et la gestion des versions, garantissant des livraisons continues et une intégration fluide des nouvelles fonctionnalités.
- Revues et validation du code

PHP, Laravel, Livewire, Filament, JS, AlpineJs, ShadCN, VUE, Typescript, Vite, Inertia, Mysql, Github, Bitbucket, Forge, BuddyWorks, CloudWays, ClickUp, MACos, Linux, VSCode, PHPStorm.

Numesia - Strasbourg, France (Remote)

07/19 – 12/21

Développeur Web Full Stack Junior

- Le projet Mulhouse Stationnement permet aux citoyens de Mulhouse d'acheter leur abonnement de stationnement directement en ligne, en soumettant les documents nécessaires via une interface simple et fluide, facilitant l'accès aux services de stationnement.
 - Le projet Colmar Activité Jeunesse offre aux jeunes de la ville de Colmar la possibilité de s'inscrire facilement à une large gamme d'activités, incluant des sports et des loisirs, grâce à une plateforme intuitive qui simplifie le processus d'inscription.
-
- Implémentation de la logique côté serveur avec le framework Laravel pour gérer diverses fonctionnalités et le traitement des données selon le standard MVC.
 - Conception et implémentation d'API RESTful pour assurer une communication adéquate entre les composants de chaque plateforme.

- Création et gestion de bases de données relationnelles et non relationnelles, conçues pour traiter des volumes importants de données, en utilisant MySQL et MongoDB.
- Conception et développement d'interfaces front-end dynamiques et réactives, assurant une expérience utilisateur fluide et interactive.

PHP, Laravel, JS, VueTIFY, VUE, Webpack, Mysql, MongoDB Github, ClickUp, Linux, VSCode

Zorx Tech- Batna, Algerie

02/2017 – 12/21

Développeur Web Full Stack (Stage)

- EMS (Système de Gestion d'Entreprise) facilite la gestion de divers processus quotidiens, tels que la facturation, la gestion des salaires, des plannings, ainsi que la gestion des ressources humaines et non humaines.
- AlgoMan est un jeu mobile où l'objectif est de faire atteindre au personnage un maximum de trésors, puis d'atteindre le point final en utilisant le moins d'instructions possible. Les instructions sont saisies sous forme d'algorithmes.

- Configuration des mécanismes de routage et des middleware pour contrôler le flux de données entre le front-end et le back-end.
- Création et maintenance d'APIs pour assurer la communication fluide entre le front-end, le back-end, ainsi que les services tiers.
- Mise en œuvre de mesures de sécurité et de bonnes pratiques pour protéger les applications web contre les vulnérabilités potentielles, incluant la validation des données et la protection contre les menaces courantes sur le web.
- Développement de jeu mobiles 2D en utilisant C# et Unity 3D, en créant des expériences interactives et engageantes adaptées aux plateformes mobiles.